|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Constraint Layout #5 | 80 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Kita dapat mengatur align secara vertical atau horizontal
2. Kita dapat mengubah warna, text size, dll di attribute

**Saya Belum Mengerti**

1.

2.

3.

|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Coding Java #6 | 80 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Menambahkan event onclick pada button
2. Mengganti tampilan hasil saat button di tekan

**Saya Belum Mengerti**

1.

2.

3.

|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Linear Layout #7 | 80 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Ketika menggunakan Linear Layout maka saat ditambahkan komponen baru komponen akan menumpuk sesuai dengan oriantasi vertical atau horizontal

**Saya Belum Mengerti**

1.

2.

3.

|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Coding Calculator #8 | 80 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Membuat logika pemrograman kalkulator

**Saya Belum Mengerti**

1.

2.

3.

|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Konversi suhu – Blue Print #9 | 80 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Membuat skema warna baru dalam res>values>colors.xml
2. Mengatur layout dengan bluprint

**Saya Belum Mengerti**

1.

2.

3.

|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Spinner #10 | 80 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Untuk mengisi spinner dapat melalui xml
2. Untuk mengisi spinner dapat melalui code java dengan adapter

**Saya Belum Mengerti**

1.

2.

3.